Blocked matrix implementation

OBS

Pentru varianta seriala, nu am introdus eu numarul de thread-uri, ci o sa las CPU-ul sa decida in momentul executiei care este numarul de thread-uri potrivit. Am observant, insa, ca in majoritatea cazurilor, numarul de thread-uri alocat este de 12.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n == 1000 | Blocksize = 5 | Blocksize = 10 | Blocksize = 15 | Blocksize = 20 | Blocksize = 30 | Blocksize = 50 | Blocksize = 100 |
| Serial | 3.849489 | 3.687331 | 3.488209 | 3.137472 | 2.786027 | 2.662262 | 2.662813 |
| Paralel | 1.064017 | 0.892437 | 1.352732 | 1.776757 | 2.898688 | 2.917432 | 2.924100 |

Din ce se poate observa, timpul optim pentru varianta seriala este pentru blocksize == 10, dar pentru varianta seriala, se observa faptul ca, cu cat creste blocksize-ul, cu atat creste performanta algoritmului, adica timpul.